

FREE YOUR MIND

Free Your Mind er et samtale spil, der hjælper jer med at få en god samtale om fremtid og studievalg.

Spillet handler ikke om at vinde eller tabe - I vinder begge to ved at skabe rammerne for en god samtale.

I løbet af spillet vil I lære jer selv og hinanden bedre at kende.

Målet med spillet er nemlig, at studievalget træffes med udgangspunkt i, hvem du som ung er: Hvad er dine værdier og hvornår føler du glæde og mening med det, du laver? Vi tror på, at denne tilgang til studievalg kan føre til et studieliv i flow på den lange bane.

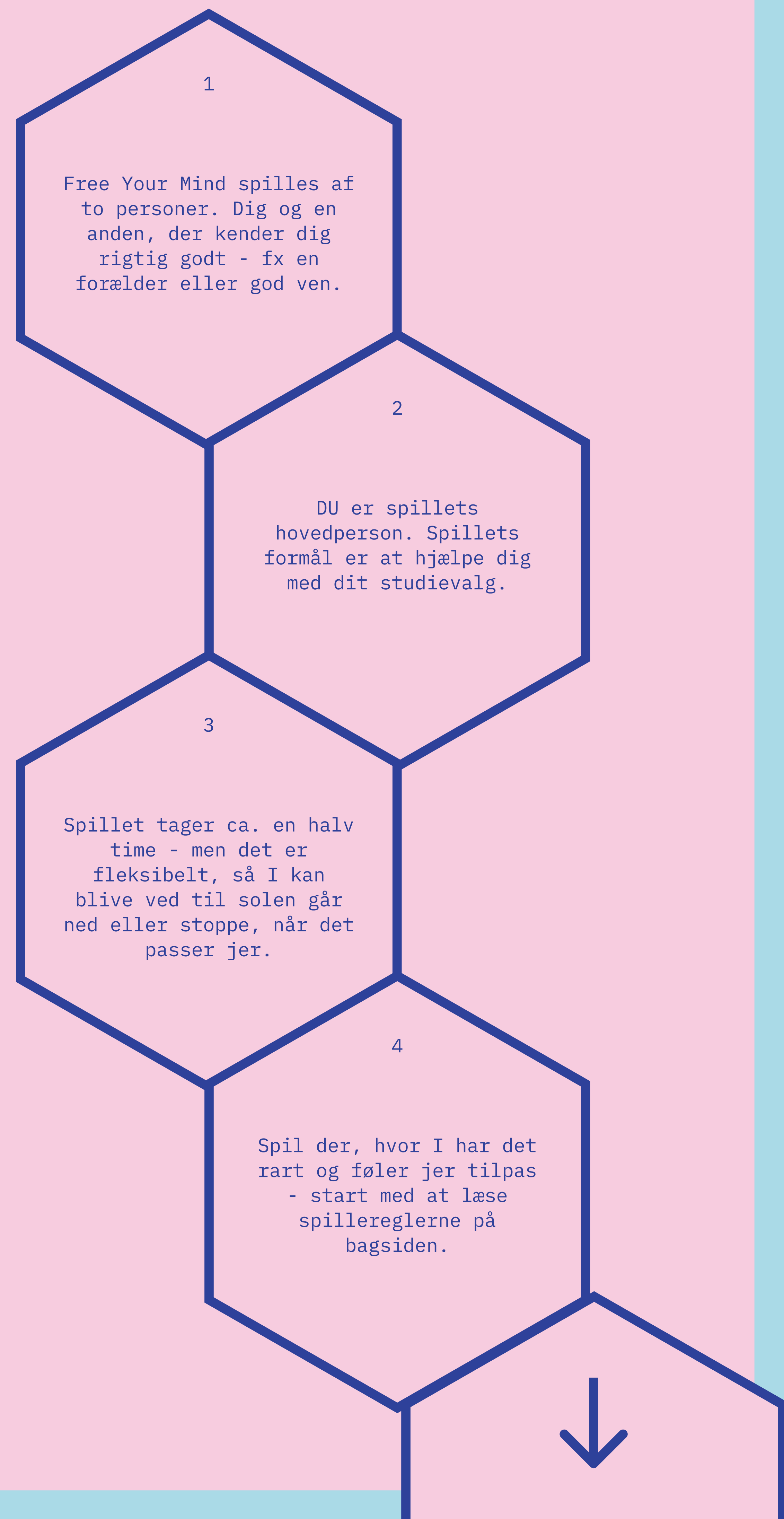
Free your Mind leder ikke til et bestemt studievalg - men spillet danner en god bund for et reflekteret studievalg.

Vi ønsker jer rigtig god spillelyst!

DIGITAL VERSION AF SPILLET

Du sidder lige nu med den digitale version af samtale spillet, downloadet som en pdf fil.

For den bedste spiloplevelse opfordrer vi til, at I klipper brikkerne ud og folder dem langs den stiplede linje, så de får en forside og bagside. Alternativt kan spillet også sagtens spilles uden at klippe brikkerne ud. Vi anbefaler dog at printe spillet, så I har det fysisk foran jer.



Spilleregler

FORBEREDELSE

De sekskantede spillebrikker lægges med forsiden op, så I begge kan se alle brikkerne.

START AF SPILLET

Find startbrikken og læg den på bordet mellem jer. Spillet går ud på at bygge videre på denne brik.

SPILLETS GANG

I skiftes til at vælge en ny spillebrik - brikken kommer til at bestemme emnet for jeres samtale.

I kan vælge at sætte f.eks. 5 minutter af til at tale om hver brik, men I kan også bare vælge at tale løs, og så gå videre når I synes, I er færdige med emnet.

Når I har valgt en brik, så vend den om og læs bagsiden - her er der konkret inspiration til jeres samtale i form af en samtalestarter.

Nogle af brikkerne indeholder minigames. På disse brikker skal I ligeledes læse instruktionerne på bagsiden af brikken.

SPILLETS AFSLUTNING

Spillet slutter, når I synes det skal slutte - der er altså ikke et bestemt antal spillebrikker, som I skal igennem. Mange finder 4-6 spillebrikker passende for en samtale - men det er helt op til jer, hvad der passer for jer.

Spillet afsluttes ved at I spiller SLUT brikken.

Free Your Mind
er udviklet med støtte
fra Teknologipagten

START

START med at aftale, hvem der skal være spillets hovedperson. Spillet handler om DIG - din uddannelse og din fremtid.

Din medspillers opgave er at hjælpe dig til at se nye sider af dig selv - og dermed nye muligheder.

SLUT

I løbet af spillet har I talt om studievalg, og hvilke værdier, du har relateret til dette.

Som afslutning på spillet skal du nu formulere dine tre vigtigste værdier relateret til din fremtid og studievalg.

Tag et VÆRDIKORT og skriv de tre værdier ned.

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

OM 5 ÅR

Hvor kunne du godt tænke dig at være om 5 år?
Hvordan er du kommet derhen?

SAMTALESTARTER

Mange oplever, at hvis vi gør fremtiden helt konkret og detaljeret, så er den lettere at tale om.

Prøv at besvare disse spørgsmål med udgangspunkt i dit liv om fem år.

- *Hvor bor du?*
- *Hvad er dine interesser?*
- *Hvem er din omgangskreds?*
- *Hvordan er dit privatliv?*

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

PERSONLIGE STYRKER

Fokuser på dine styrker. Hvad er du bedst til,
og hvad betyder det for dit
valg af uddannelse?

SAMTALESTARTER

Det kan nogle gange være svært at sætte ord på egne styrker - her kan du få hjælp af din medspiller.

- *Tænk hver især på tre af dine styrker.*
- *Præsenter for hinanden, hvad I hver især havde tænkt. Er I enige?*
- *Hvordan kan dit studievalg bygge videre på dine styrker?*

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

MIG SOM...

Hvordan ville du være som ... ingeniør,
sygepejerske, journalist, tømrer...
Hvordan ville du være i disse fag?
Hvor ville din personlighed
komme frem?

SAMTALESTARTER

Kunne du lide at klæde dig ud som barn? Det er lærerigt, også for voksne, at prøve nye roller af - og så er det samtidig sjovt.

Lad din medspiller vælge et fag til dig - noget du ikke umiddelbart selv ville overveje.

Forklar herefter, hvordan du ville være, hvis du skulle arbejde indenfor dette fag - hvordan kan din personlighed komme til udtryk her?

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

LIGESTILLING

Gør du dig tanker om kønssammensætningen på dit kommende studie og i dit fremtidige arbejdsliv?

SAMTALESTARTER

Det danske uddannelsessystem er blandt de mest kønsopdelte. Har du tænkt på, om køn spiller en rolle for dit studievalg?

- *Er der uddannelser, du vil undgå pga. en skæv kønsbalance?*
- *Har du lyst til at arbejde for ligestilling?*
- *Hvordan spiller dit køn en rolle for dig? Giver det dig muligheder? Begrænsninger?*

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

FORVENTNINGER

MINIGAME: Hvilke forventninger er der til dit studievalg og fremtidige arbejdsliv?

MINIGAME

Jeres opgave er, at I begge skal lægge brikkerne (med rød baggrund) i prioriteret rækkefølge - så det, der er mest rigtigt, er øverst.

- *Vis hinanden jeres rækkefølge, efter I har udfyldt hver jeres.*
- *Tal om jeres valg - er I enige?*
- *Hvad er overraskende?*

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

FORANDRING OVER TID

Din medspillers studievalg ligger måske nogle år tilbage i tiden. Hvad har ændret sig, og hvad er det samme i dag?

SAMTALESTARTER

Vi er alle påvirkede af vores egne oplevelser - også når vi rådgiver andre. Derfor er det godt at forstå, hvilke oplevelser vi hver især har med os.

- *Få din medspiller til at fortælle om, hvad der påvirkede deres studie- eller arbejdsvalg. Har du lignende ting der påvirker dit?*
- *Er der områder, hvor din medspillers studievalg var mere frit end dit studievalg?*

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

ERFARING

Hvilke erfaringer har du med dig fra din opvækst?

SAMTALESTARTER

Dine erfaringer er de personlige egenskaber, du har med fra din opvækst. Erfaring er ofte en styrke, men kan også være med til at holde os fast.

- *Nævn tre eksempler på erfaringer du har med dig hjemmefra, som er vigtigt for, at du klarer dig godt.*
- *Giv et eksempel på en erfaring, der kan være med til at begrænse dig.*

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

UDFORDRING

MINIGAME: Hvilke ting skal du overkomme
for at nå dine mål?

MINIGAME

Dette minigame følger spillereglerne fra spillet "mus". Læg alle brikkerne (med blå baggrund) mellem jer med teksten synlig.

- *Tænk nu på en brik - den som passer bedst med hvad du ser som din største udfordring.*
- *Din medspiller skal forsøge at fjerne brikkerne en efter en uden at tage den som du tænker på.*
- *Spillet stopper, når din medspiller vælger den brik, du tænker på.*

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

OVERRASKELSE

Hvilken side af dig vil være en overraskelse
for din medspiller?

SAMTALESTARTER

Vi spiller bestemte roller i bestemte sociale sammenhænge. Det er let at glemme de sider af hinanden, som vi ikke ser så tit - eller som vi måske ikke kender til.

- *Nævn en ting om dig selv, som du tror vil overraske din medspiller.*
- *Hvorfor er det ikke noget I typisk taler om?*
- *Er det OK at din medspiller ikke kender til sider af dig, eller ville du ønske det var anderledes?*

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

ØKONOMI

Hvad er dine forventninger til fremtiden angående din økonomiske situation? Spiller økonomisk sikkerhed en stor rolle for dine valg?

SAMTALESTARTER

For nogle er økonomi en motivation - for andre blot en nødvendighed. Hvilken økonomisk fremtid ønsker du?

- *Hvad kendetegner en fremtid, hvor du har penge nok?*
- *Er du villig til at arbejde meget - og have mindre fritid - for at tjene meget?*
- *Har dine forældre forventninger til, hvor mange penge du skal tjene?*

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

MENING

Hvad skal der til for at dit arbejdsliv / dit privatliv er meningsfuldt for dig?

SAMTALESTARTER

Et godt tegn på, at noget opleves som meningsfuldt er, at det er de steder, hvor vi lader os opsluge og glemmer tid og sted.

- *Hvornår var du dybt engageret og glemte tid og sted som barn?*
- *Hvornår har du sidst oplevet at glemme tid og sted - og være totalt i flow?*

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

GLÆDE

Hvornår oplever du at være glad? Hvilken rolle spiller det for dine fremtidsplaner?

SAMTALESTARTER

Få din medspiller til at give nogle eksempler på, hvornår du virker glad - det kan være eksempler fra nutiden eller fra din barndom.

- *Hvad kendetegner disse eksempler - og oplevede du også selv at være glad?*
- *Hvad tror du vil gøre dig glad under et studieforløb og i et fremtidigt job?*

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

VENNER

Hvordan spiller et godt socialt miljø og gode venner ind på dit studievalg?

SAMTALESTARTER

Venskab er en af de vigtigste faktorer for at føle sig tilfreds. Men er venner vigtigere end præcis det rette fag eller studieretning?

- *Vil du vælge uddannelse efter, hvor du har mulighed for at studere sammen med dine venner?*
- *Hvor meget betyder det sociale miljø på studiet for dig valg af uddannelse?*
- *Er du bekymret over eller glæder du dig til at skulle flytte?*

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

FAKTA LIGESTILLING

Hvor ligestillet er Danmark sammenlignet med
øvrige lande i EU?

FAKTATJEK

Hvor tror du at Danmark placerer sig
sammenlignet med andre EU lande i "Gender
Equality Index" udarbejdet af European
Institute for Gender Equality.

- a) Danmark er nr 1 b) Danmark er nr 2
c) Danmark er nr. 19 d) Danmark er nr. 30

Vend brikken og se svaret nederst. Passer det
med hvad I selv oplever? Hvorfor tror I Danmark
er placeret sådan?

SVAR = 19

Klip ud og fold
ved den stiplede linje

KØN OG UDDANNELSE

Der er mange uddannelser, hvor flertallet er af
det ene køn - men hvor kønsopdelt er
uddannelserne egentlig?

FAKTATJEK

Det danske uddannelsessystem er blandt andet
kendetegnet ved ret mange uddannelser med en
overvægt af det ene køn. Men ved du, hvor mange
uddannelser det gælder?

- a) Ca. 12% b) Ca. 25%
c) Ca. 46% d) Ca. 55%

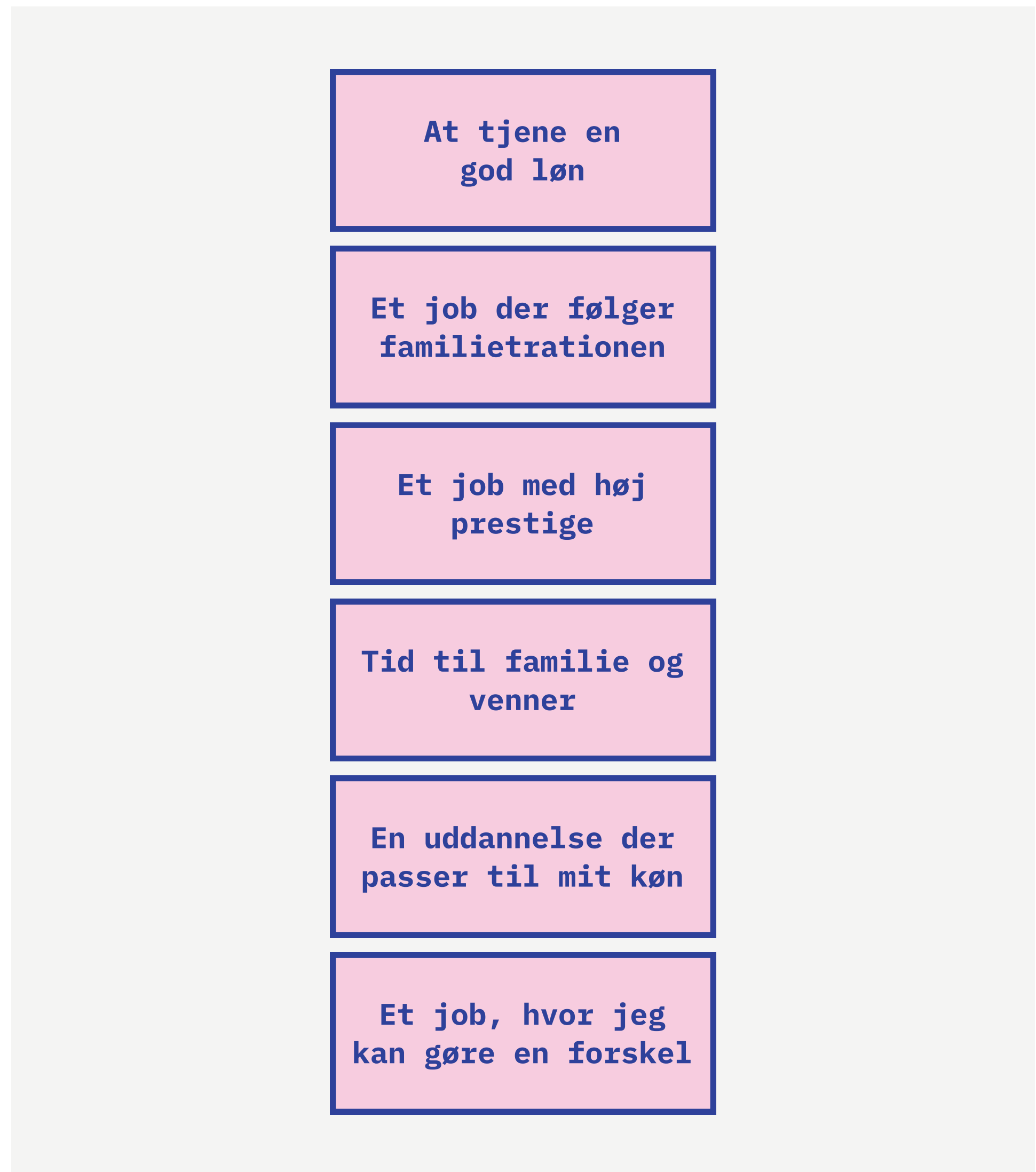
Spiller kønsfordeling en rolle for dig, når du
skal vælge studie - hvordan? Overrasker svaret
dig, eller passer det med, hvad du forventede?

SVAR = 46%

Minigame

forventninger

Spillebrikker



Minigame

Udfordring

Spillebrikker

